`*The Curse of Monkey Island PL (beta)*`

by tom

Jest to wersja **beta** spolszczenia do świetnej gry przygodowej `*The Curse of Monkey Island*`.

JAK URUCHOMIĆ:

I sposób przy pomocy programu SCUMMVM:

Aby uzyc spolszczenia musisz uzyc programu ScummVM, ktory znajduje sie na stronie www.scummvm.org, program ten pozwala na uruchamianie wiekszosci przygodowek LucasArtsu, w tym oczywiscie *CoMI*. Aby moc uruchomic nim gre musisz przegrac nastepujace pliki z płyty *CDROM* z grą do jednego katalogu na dysku przypuscmy do C:\GRY\CMI

MUSDISK1.BUN
MUSDISK2.BUN
VOXDISK1.BUN
VOXDISK2.BUN
COMI.LA0
COMI.LA1
COMI.LA2
FONT0.NUT
FONT1.NUT
FONT2.NUT
FONT3.NUT
FONT4.NUT
BBSAN.SAN
CURSERNG.SAN
FG010GP.SAN
FINALE.SAN
KIS030.SAN
LAVARIDE.SAN
LIFTCRSE.SAN
MORESLAW.SAN
NEWBOOTS.SAN
OPENING.SAN
SB010.SAN
SB020.SAN
SINKSHP.SAN
WRECKSAN.SAN
ZAP010.SAN
LANGUAGE.TAB

Oczywiscie **LANGUAGE.TAB** podmieniasz tym przetlumaczonym.
Potem uruchamiasz *SCUMMVM*, wybierasz **Add Game...**, wybierasz katalog **C:\COMI** i klikasz **Choose**.

Tam zmieniasz ustawienia gry (przede wszystkim w audio ustaw napisy)

i klikasz OK, a potem Start i to wszystko.

II sposób by Damiannos:

1. Robimy obraz płyty
2. Podmieniamy plik language.tab (np. programem ultraiso)
3. zapisujemy
4. uruchamiamy obraz np. przez daemona
5. gramy

Wszelkie komentarze, sugestie, poprawki wysyłajcie na
e-mail: *monkeyisland3pl@gmail.com*