



Alien Shooter:

Minimalne i zalecane wymagania sprzętowe:

Minimalne wymagania systemowe:

Procesor: Pentium II 400 MHz

Karta grafiki: kompatybilna z Direct3D karta 3D z 16 MB

Pamięć: 64 MB RAM

Dźwięk: karta kompatybilna z DirectSound

Mysz

Zalecane wymagania systemowe:

Procesor: Pentium III 800 MHz

Karta grafiki: kompatybilna z Direct3D karta 3D z 32 MB

Pamięć: 128 MB RAM

Dźwięk: karta kompatybilna z DirectSound

Mysz

Instalacja oraz uruchomienie gry:

1. Instalacja:

Aby zainstalować grę Alien Shooter należy, włożyć do napędu DVD płytę Alien Shooter: Złota Edycja. Po kilku chwilach powinno się pojawić menu Autorun. Kliknij ikonę „Instaluj” aby rozpocząć proces instalacji, a następnie postępuj zgodnie ze wskazówkami pojawiającymi się na ekranie.

2. Uruchomienie gry:

Do uruchomienia gry niezbędne jest umieszczenie w napędzie DVD oryginalnej płyty z grą Alien Shooter: Złota Edycja. Aby rozpocząć grę kliknij na ikonie skrótu, znajdującej się na pulpicie lub kliknij Start. Następnie wybierz Programy i Alien Shooter: Złota Edycja. Z menu wybierz Alien Shooter i kliknij Uruchomienie gry.

3. Deinstalacja:

Aby usunąć grę Alien Shooter z komputera należy w menu Autorun, które pojawi się po włożeniu płyty do napędu DVD, kliknąć opcję Odinstaluj. Można również usunąć grę klikając na Start a następnie Ustawienia i Panel sterowania. Po kliknięciu w Dodaj lub usuń programy należy poczekać aż rozwinie się lista wszystkich programów, wybrać Alien Shooter i kliknąć Odinstaluj a następnie postępować zgodnie ze wskazówkami pojawiającymi się na ekranie.

Klawisze sterowania:

STEROWANIE:

[W górę] lub [W] – do przodu

[W dół] lub [S] – do tyłu

[W lewo] lub [A] – w lewo

[W prawo] lub [D] – w prawo

Umieszczanie i korzystanie podczas gry z przedmiotów takich jak dynamit lub apteczka następuje automatycznie.

ZMIANA BRONI:

[1] – Dwa pistolety 9 mm

[2] – Strzelba

[3] – Granatnik

[4] – Minigun

[5] – Wyrzutnia rakiet

[6] – Zamrażacz

[7] – Karabin plazmowy

[8] – Miotacz ognia

[9] – Magmowy minigun

[Esc] – Menu

MYSZ:

[Lewy przycisk myszy] – strzał

[Prawy przycisk myszy] – ruch

Uwaga: gra może zostać skonfigurowana tak, żeby wyświetlać krew na zielono. Aby zablokować wyświetlanie czerwonej krwi wprowadź hasło w menu widocznym podczas uruchamiania gry.



Alien Shooter 2:

Wymagania sprzętowe:

Obsługiwane systemy operacyjne: Windows ® 2000//NT/XP (zalecany – XP)

Procesor: Pentium ® IV 1,5 GHz lub AMD Athlon (zalecany 2,4 GHz)

Pamięć RAM: 512 MB

Karta graficzna: z 32 MB pamięci RAM, kompatybilna z DirectX ® 9.0 (zalecane 128 MB) – patrz lista obsługiwanych kart

Karta dźwiękowa: kompatybilna z DirectX® 9.0

Wersja DirectX®: DirectX ® 9.0c lub nowszy

CD ROM o prędkości min. 4x

Wolna przestrzeń dyskowa: 2 Gb

Obsługiwane urządzenia peryferyjne: mysz, klawiatura, joystick kompatybilne z Windows®.

Dodatkowo: połączenie z Internetem dla gier sieciowych

Obsługiwane karty graficzne:

NVIDIA ® GeForce 3/4/FX/6/7

ATI ® Radeon ® 8500//9000/X Matrox Parhelia

Nie możemy zagwarantować prawidłowego działania gry na komputerach przenośnych, wyposażonych w powyższe karty graficzne.

Nie możemy zagwarantować prawidłowego działania gry na innych kartach graficznych niż podane powyżej.

Rozwinięcie listy obsługiwanych kart będzie możliwe po oficjalnym wydaniu gry. Bieżące informacje znaleźć można na naszej stronie wsparcia technicznego: <http://www.sigma-team.net/forums/> w sekcji pytań i odpowiedzi.

Instalacja oraz uruchomienie gry:

4. Instalacja:

Aby zainstalować grę Alien Shooter 2 należy, włożyć do napędu DVD płytę Alien Shooter: Złota Edycja. Po kilku chwilach powinno się pojawić menu Autorun. Kliknij ikonę „Instaluj” aby rozpocząć proces instalacji, a następnie postępuj zgodnie ze wskazówkami pojawiającymi się na ekranie.

5. Uruchomienie gry:

Do uruchomienia gry niezbędne jest umieszczenie w napędzie DVD oryginalnej płyty z grą Alien Shooter: Złota Edycja. Aby rozpocząć grę kliknij na ikonie skrót, znajdującej się na pulpicie lub kliknij Start. Następnie wybierz Programy i Alien Shooter: Złota Edycja. Z menu wybierz Alien Shooter 2 i kliknij Uruchomienie gry.

6. Deinstalacja:

Aby usunąć grę Alien Shooter 2 z komputera należy w menu Autorun, które pojawi się po włożeniu płyty do napędu DVD, kliknąć opcję Odinstaluj. Można również usunąć grę klikając na Start a następnie Ustawienia i Panel sterowania. Po kliknięciu w Dodaj lub usuń programy należy poczekać aż rozwinie się lista wszystkich programów, wybrać Alien Shooter 2 i kliknąć Odinstaluj a następnie postępować zgodnie ze wskazówkami pojawiającymi się na ekranie.

Interfejs gry

Menu główne

Po odtworzeniu animacji gra przechodzi do menu głównego. Tam można wybrać jedną z opcji:

Kampania

Otwarte zostanie menu kampanii dla jednego gracza. Więcej informacji na temat kampanii znajduje się w dalszej części podręcznika.

Walka o przeżycie

Otwarte zostanie menu trybu walki o przeżycie dla jednego gracza. Więcej informacji na temat tego trybu znajduje się w dalszej części podręcznika.

Gra sieciowa

Otwarte zostanie menu trybu sieciowego dla wielu graczy, gdzie stworzyć można grę z przeciwnikami w sieci lokalnej lub dołączyć do już istniejącej. Więcej informacji na temat gry sieciowej znajduje się w dalszej części podręcznika.

Najlepsze wyniki

Otwarta zostaje tabela z najlepszymi wynikami uzyskanymi w poszczególnych trybach gry: kampanii, walce o przeżycie i grze sieciowej. Informacje zawierają nazwę profilu, punkty, liczbę pokonanych potworów oraz łączny czas gry. Można również stąd wysłać osobisty rekord do globalnej tabeli najlepszych wyników.

Opcje

Można tu wybrać opcje związane z grafiką i dźwiękiem, które najlepiej pasują do konfiguracji komputera. Tutaj również zmienia się opcje samej gry. Dostęp do menu opcji możliwy jest nawet podczas samej gry. Więcej informacji znajduje się w Załączniku.

Zapis profilu

Tutaj można stworzyć nowy profil gracza lub wybrać jeden spośród już istniejących. Więcej informacji znajduje się poniżej.

Autorzy

Wyświetlenie listy twórców i wydawców gry.

Wyjście

Wyjście do Windows.

W menu głównym można stworzyć lub wybrać profil, który będzie identyfikował gracza podczas gry. Liczba profili jest nieograniczona. Gra dokonuje zapisów do bieżącego profilu. Zapis gry dokonuje się automatycznie po ukończeniu poziomu.

Kampania

Kampania pozwala na rozegranie fabularnego trybu gry „Alien Shooter 2”. W pierwszej kolejności wybiera się jedną z głównych umiejętności postaci. Wybrać można tylko jedną z nich i będzie ona miała wpływ na całą rozgrywkę.

Samoleczenie

Unikalna zdolność regeneracji. Rany goją się znacznie szybciej.

Analityk

Umiejętność analizy sytuacji i wyciągania wniosków. Szybciej rośnie doświadczenie postaci.

Ekonomista

Postać dysponuje większą ilością gotówki.

Nocne widzenie

Nocny tryb życia pozwala na doskonale widzenie w ciemnościach.

Wampir

Wysysanie energii z umierających wrogów. Zdrowie postaci rośnie po zabiciu przeciwnika.

Hipnotyzer

Zahipnotyzowany wróg podchodzi bliżej.

Obserwator

Umiejętność odnajdowania puszek z ciasteczkami i ukrytych przedmiotów.

Bokser

Postać jest zawodowym bokserem! W walce z zwarcie nie ma sobie równych.

Kampanię rozpocząć można od samego początku lub od dowolnego poziomu, który został już przynajmniej raz ukończony.

Po wybraniu umiejętności i naciśnięciu „OK” pojawi się ekran wyboru postaci oraz dystrybucji początkowych punktów doświadczenia pomiędzy umiejętności lub charakterystyczne cechy. Na ekranie widać również krótki opis, menu wyboru portretu, płci, kolorów oraz wyposażenia początkowego.

Więcej informacji na temat umiejętności:

Zdrowie

Od zdrowia zależą szanse na wykonanie zadania. Kiedy zostaje podniesione, rośnie również liczba punktów życia.

Siła

Określa ogólną budowę ciała, pozwala na noszenie cięższych przedmiotów i broni. Zwiększa liczbę punktów życia.

Szybkość

Wpływa na prędkość poruszania się.

Celność

Zwiększa celność podczas strzelania z każdej broni.

Inteligencja

Zwiększenie poziomu inteligencji pozwala na użycie nowoczesnych implantów.

Pancerz

Pozwala na noszenie mocniejszych pancerzy.

Pistolety

Zwiększa umiejętności posługiwania się pistoletami i rewolwerami.

Umiejętność

Zwiększa skuteczność umiejętności wybranej na początku kampanii.

Strzelby

Zwiększa umiejętności posługiwania się strzelbami.

Broń maszynowa

Zwiększa umiejętności posługiwania się pistoletami i karabinami maszynowymi.

Wyrzutnie rakiet

Zwiększa umiejętności posługiwania się wyrzutniami granatów i rakiet.

Broń energetyczna

Zwiększa umiejętności posługiwania się miotaczami płomieni i bronią energetyczną.

Podstawy sterowania

Po wczytaniu pierwszego poziomu pojawi się ekran pomocy w sterowaniu:

Postać w “Alien Shooter 2” kontroluje się za pomocą klawiatury i myszy lub joysticka.

Wszystkie klawisze sterowania mogą zostać zmienione zarówno w menu głównym, jak i podczas gry.

Klawisze sterowania:

[F1] – Ekran pomocy

[Esc] – Menu główne

[Tab] – Ukryj/pokaż pasek danych

[1][2][3][4][5] – Zmiana broni

[Q][E] – Poprzednia/następna broń

[R] – przeładuj broń

[W][S][A][D] – Ruch postaci

[I] – Inwentarz

[C] – Postać

[F] – Latarka wł./wył.

[Spacja] – Wyjście z pojazdu

Kliknięcie kółka: Wyposażenie/menu

Przewijanie kółkiem: Zmiana broni

[LPM] – Atak

[PPM] - Ruch w stronę kursora